

ГРУПА РЕЗУЛЬТАТІВ 1. Працює з інформацією, даними, моделями (12 балів)

1. (2 б.) Запустити на виконання програму **Microsoft Word** можна за допомогою:
а) значка на робочому столі б) кнопки «Пуск» в) обох варіантів г) ніяк
2. (2 б.) Зміна зовнішнього вигляду тексту — це:
а) редагування б) форматування в) кодування г) налаштування
3. (2 б.) До графічного зображення в Word можна застосовувати:
а) обтікання текстом б) колір в) розмір г) усі варіанти
4. (2 б.) Об'єкт у Word, який має параметри шрифту, кольору й стилю, — це:
а) символ б) сторінка в) абзац г) малюнок
5. (1 б.) Що стоїть на початку кожного абзацу маркованого списку?
а) номер б) відступ в) маркер
6. (3 б.) Поясни, у чому різниця між **форматуванням** і **редагуванням** тексту.

ГРУПА РЕЗУЛЬТАТІВ 2. Створює інформаційні продукти (12 балів)

1. (1 б.) Графічними об'єктами документа Word є:
а) фотографія б) таблиця в) діаграма г) усі варіанти
2. (1 б.) Спосіб розміщення сторінки на площині — це:
а) орієнтація сторінки б) поля в) формат г) шрифт
3. (3 б.) Назви етапи створення текстового документа у Word:

4. (3 б.) Які параметри форматування можна змінювати для малюнка в Word?

5. (1 б.) Який із наведених об'єктів не є частиною текстового документа?
а) слово б) абзац в) малюнок г) диск
6. (3 б.) Поясни, для чого потрібно зберігати документ після редагування.

ГРУПА РЕЗУЛЬТАТІВ 3. Працює в цифровому середовищі (12 балів)

1. (2 б.) Алгоритмічна структура **слідування** — це:
 - а) команди виконуються послідовно один раз
 - б) команди повторюються кілька разів
 - в) команди виконуються у випадковому порядку
2. (2 б.) Розташуй у правильному порядку план створення нової програми у Scratch:
 1. створити новий проєкт
 2. задати виконавців
 3. спланувати події
 4. дібрати команди

Порядок: _____

3. (1 б.) У середовищі Scratch виконавець називається:
 - а) сцена
 - б) об'єкт
 - в) спрайт
 - г) блок
 4. (2 б.) Яка подія реалізується блоком **«наступний образ»**?
 - а) змінює колір
 - б) змінює яскравість
 - в) змінює образ
 - г) видаляє образ
 5. (2 б.) Команда **«чекати 1 секунду»** у Scratch:
 - а) призупиняє програму
 - б) зупиняє
 - в) запускає
 - г) видаляє
 6. (3 б.) Напиши приклад команди, яка змушує спрайт рухатись 10 кроків.
-
-
-
-

ГРУПА РЕЗУЛЬТАТІВ 4. Безпечно та відповідально працює з інформаційними технологіями (12 балів)

1. (2 б.) Чому важливо **зберігати** свою роботу під час редагування документа?
-
-
-
-

2. (1 б.) У середовищі Scratch для збереження проєкту слід вибрати команду:
 - а) «Файл → Зберегти»
 - б) «Файл → Відкрити»
 - в) «Редагувати → Зберегти»
 3. (2 б.) Чому не можна запускати невідомі програми або відкривати підозрілі файли?
-
-
-
-

4. (2 б.) Поясни, для чого в закладі освіти потрібні облікові записи (логін і пароль).

5. (2 б.) Назви два приклади безпечного користування Інтернетом.

6. (3 б.) Що потрібно робити, якщо комп'ютер починає працювати неправильно або зависає?
